

# REGLAMENTO INTERNO

## FORMATO DE CARRERA

Para participar, cada piloto tendrá que haber cubierto en su totalidad el costo de cada fecha, debe poder correr en la categoría adulto y sus características y contar con licencia vigente de GoKartManía.

- 1.- El objetivo de estas regulaciones internas es mantener una competencia justa y transparente para todos los participantes.
- 2.- Para lograr esto, los karts disponibles para cada fecha serán sorteados al inicio de la carrera.
- 3.- Cada piloto realizará una calificación a mejor tiempo y dos carreras a posición con suma de puntos. Los resultados de esta calificación determinarán la estructura de los grupos para el resto del evento.
- 4.- La posición de arranque de la primera carrera será conforme al resultado de la calificación. La parrilla para la segunda carrera quedará determinada por la vuelta rápida de carrera de la Race 1 siempre respetando los grupos establecidos en la calificación, salvo causas de fuerza mayor.
- 5.- El ganador será quien sume más puntos en las dos carreras. En caso de empate el criterio de desempate será la vuelta más rápida marcada en cualquiera de las dos carreras.
- 6.- Con base en el número de pilotos se pueden generar hasta tres grupos (A, B o C) que son asignados según del mejor tiempo al peor de la calificación y permanecerán en ese grupo las dos carreras.
- 8.- Vestir adecuadamente (no chanclas, vestidos, audífonos, recomendable usar pantalón). Te recomendamos el uso de guantes y zapatos deportivo o de piloto. También es permitido el uso de casco propio siempre que tenga al menos la certificación DOT o Snell.
- 8.1 - No está permitido el uso de ningún sistema de intercomunicación dentro del casco.
- 9.- Las fechas pagadas para una sucursal serán válidas sólo para competir es dicha sucursal, no serán transferibles.
- 10.- En caso de pagar fechas por adelantado y no asistir, no habrá reembolsos.
- 11.- Si el piloto no está presente en la sucursal a las 7:30 pm su lugar podrá ser cedido a pilotos que se encuentren en la lista de espera sin importar que esa fecha ya esté pagada, y no habrá reembolso ni se podrá transferir a otra fecha del campeonato.

## REGLAS DE LA COMPETENCIA

- 1.- La máxima autoridad dentro de la pista es el director de carrera por lo que su decisión será inapelable.
- 2.- Será sancionado o descalificado todo aquel participante que no respete las indicaciones de los oficiales de pista, como banderas, señales de peligro, etc. o por faltarle al respeto al personal de GoKartManía.
- 3.- No se permite competir en estado de ebriedad o bajo el influjo de alguna droga sintética o natural.
- 4.- Cualquier participante que vaya golpeando a otro kart intencionalmente o con dolo, será sancionado dependiendo la gravedad de la falta e inclusive se puede llegar a la descalificación de la carrera, a consideración del director de carrera.
- 5.- Sólo en caso de falla mecánica del kart, este será reemplazado lo antes posible al piloto participante sin recuperar el tiempo perdido ya que son causas involuntarias. En caso de accidente o descompostura del kart el piloto deberá permanecer dentro del mismo hasta que el oficial de pista le dé las indicaciones pertinentes.
- 6.- En caso de falla mecánica o accidente que bloquee la pista, se encadenará la pista con banderas amarillas, y se re arrancará hasta que se retire el bloqueo o el kart con falla, no se le regresará la posición al piloto afectado.
- 7.- Es responsabilidad del piloto las acciones o actuaciones de sus familiares e invitados en todas las áreas del evento. El piloto será responsable o sancionado por cualquier falta cometida por lo antes mencionado.
- 8.- El hecho de detenerse sin motivo, bajarse del kart, así como transitar dentro de la pista o del área de pits en sentido contrario será motivo de sanción al piloto participante, como el director de carrera lo considere.
- 9.- El piloto que, al querer rebasar a otro, le pegue por atrás y lo saque de trayectoria o que al querer entrar a la curva, no lleve adentro al menos medio carro de forma paralela al otro, será sancionado con bandera negra. Se le reducirá la velocidad hasta que al kart al que le pegó recupere su posición.

# REGLAMENTO INTERNO

**10.-** Será sancionado con un “bandera negra” el piloto que incurra en los siguientes casos:

**10.1 -** Aquel piloto que no respete la bandera amarilla no disminuya la velocidad, y/o rebase a otro piloto durante el periodo que dure esta bandera en la pista.

**10.2 -** Aquel piloto que no respete la bandera azul agitada significa que está a punto de ser lapeado por los líderes de la carrera y no permitirles el paso.

**10.3 -** Aquel piloto que golpea a otro piloto por la parte de atrás o en un costado trasero trompeando al otro piloto y tome su lugar aprovechando el descontrol del otro.

**11.-** Todo aquel participante que muestre conducta antideportiva, que agreda física o verbalmente a otros competidores y/o personal de GoKartMania, será descalificado del campeonato pudiendo llegar a ser vetado de las instalaciones.

**12.-** Con la descalificación se pierde automáticamente el derecho a continuar en la carrera, así como el derecho a trofeos y puntos para el campeonato de esta y no habrá reembolso del pago realizado.

**13.-** A los 3 pilotos ganadores de cada fecha se les otorgará un reconocimiento, y a los 3 pilotos que más puntos hagan en el campeonato se les otorgará trofeo.

**14.-** El piloto que no esté en el pase de lista en la junta de pilotos, no tendrá derecho a la calificación y arrancará en el último lugar del grupo más lento (únicamente si hay cupo disponible).

**15.-** La organización se compromete a seguir el horario del programa previamente enviado, con excepciones por causas de fuerza mayor.

## PUNTUACIÓN

**1er lugar:** Puntos equivalentes al número total de participantes de la fecha en curso.

**Por ejemplo,** si hay 12 pilotos inscritos, el primer lugar se lleva 12 puntos, segundo 11 y así sucesivamente hasta el 12vo que se lleva un punto. Cada hit tendrá puntuación independiente.

**1 punto extra a la Pole Position.**

Cada carrera otorga puntos en base al resultado obtenido y se suman al final para obtener ganador del evento.

En caso de empate en el campeonato general, se toma como criterio de desempate la mayor cantidad de victorias finales (NO hits) entre los pilotos, si continúan empatados, el criterio será la mayor cantidad de segundos lugares, y así sucesivamente.

Las cinco fechas del campeonato son puntuables, **no habrá una fecha de descarte.**

